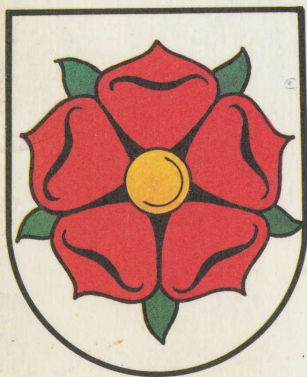


PEXESO



ZNAKY



MĚST

Milé děti,

PEXESO je společenská hra pro vás!

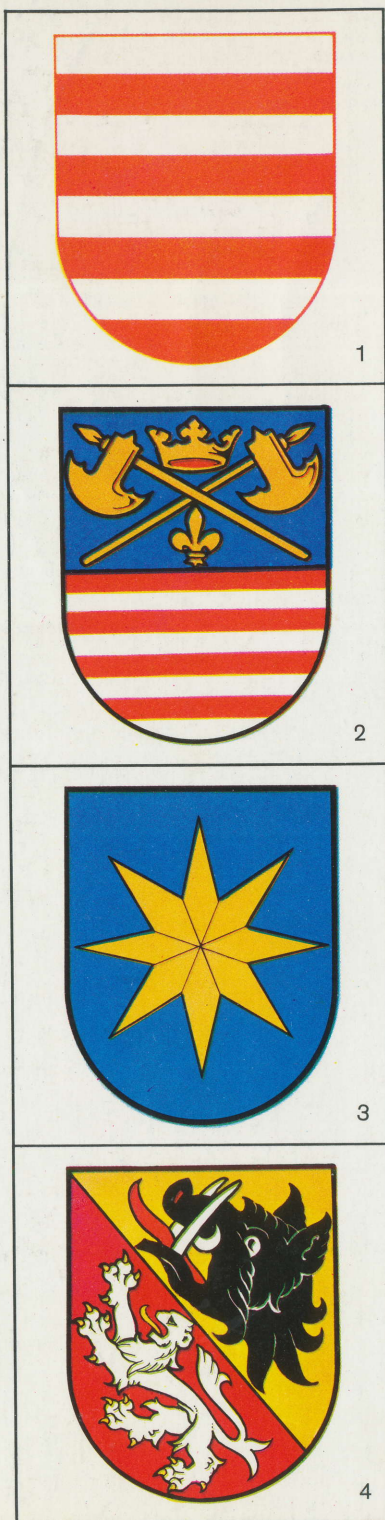
Přinese vám zábavu i poučení a jistě se bude líbit i dospělým, kteří si ji s vámi s chutí zahrají. Hrou si procvičíte paměť, pohotovost a umění se soustředit a jistě vás potěší úspěch získaný nikoliv náhodou nebo štěstím, ale především vaší dovedností.

Po několika vydáních oblíbené hry PEXESO s různou tematikou přinášíme vám nové obrázky.

Několik rad k přípravě hry:

Vězmi nůžky a pečlivě rozstříhej obrázky na jednotlivé kartičky. Získáš celkem 64 obrázkových karet. Tím je hra připravena k použití a stačí již jen přelit a dodržovat uvedená pravidla.





Popis a pravidla hry PEXESO:

Hra se skládá z 32 obrázkových dvojic, tj. celkem 64 kusů jednotlivých obrázkových kartiček. Základním principem hry je vyhledávání stejných obrázkových dvojic. Protože karty jsou při hře otočeny obrazem dolů a obrazejí se pouze po dvojicích, využívají hráči své paměti a dovednosti se soustředit. Je proto nutné zapamatovat si nejen náměty obrázků, ale i místo, na kterém je kartička při rozložení na hrací ploše. Objevené dvojice zůstávají již otočeny obrazem nahoru, kartičky se však ponechávají na místě, kde byly před otočením.

Hra končí, jsou-li všechny kartičky otočeny obrazem nahoru. Počet hráčů: nejméně 2, další počet je libovolný, sudý a lichý.

Pravidla:

1. Hráči si mezi sebou určí nebo rozlosují pořadí.
2. Jeden z nich je zapisovatelem a eviduje získané body všech spoluhráčů.
3. Kartičky se obrátí obrazem dolů a dokonale promíchají. Potom se rozloží na pevnou plochu obrazem dolů jedna vedle druhé a to do čtverce 8 x 8 karet. Rozložení se provede tak, aby nikdo z hráčů, včetně rozkládajícího, neviděl obrázky na jednotlivých kartičkách.
4. Hráč, který začíná, otočí dvě libovolné kartičky, a to tak, aby i všichni spoluhráči viděli obraz a umístění kartičky na hrací ploše. Je málo pravděpodobné, že se hned napoprvé podaří otočit dvě kartičky se stejným obrázkem, tzv. "dvojici". To se z počátku hry nestává, ale je to již možné po jednom nebo dvou kolech oběhu hry. Nejsou-li tedy začínajícím hráčem otočeny dvě stejné kartičky, obrátí se tyto obrázky opět zpět a to na stejném místě. Dobu, po kterou je ponecháváme otočeny, je nejlépe určit takto: hráč, který je na řadě, otočí nejprve kartičku, ponechá ji na místě otočenou a pak otáčí druhou. Potom plynule ve stejném pořadí obrátí kartičky zpět. Je však možné, že se hned napoprvé podaří hráči otočit dvě obrázkově stejné kartičky, získává tedy bod a ihned pokračuje ve hře dál, a to tak dlouho, pokud se mu vyhledávání dvojic daří stále. Hra nabývá spádu a dramatickosti hlavně ke konci, kdy každý z hráčů již zná náplň nebo umístění kartičky nebo více karet a snaží se doplnit druhou do dvojice. Ostatní hráči postupují stejným způsobem jako začínající hráč a využívají otáčení kartiček svými spoluhráči k tomu, aby až na ně dojde pořadí, sestavili co nejvíce dvojic.
5. Hra končí, jsou-li všechny kartičky otočeny obrazem nahoru a vítězem se stává ten, kdo získal největší počet bodů za dosažené dvojice.

Přejeme vám dobrou zábavu a úspěch ve hře!

- | | |
|-------------------------------|----------------------------------|
| 1. Banská Bystrica | 17. Košice |
| 2. Bardejov | 18. Levoča |
| 3. Benešov | 19. Libochovice |
| 4. Blatná | 20. Litomyšl |
| 5. Bratislava | 21. Loket |
| 6. Cvikov | 22. Lučenec |
| 7. Česká Třebová | 23. Milevsko |
| 8. Dobruška | 24. Praha - Hradčany |
| 9. Doksy | 25. Prešov |
| 10. Heřmanův Městec | 26. Rakovník |
| 11. Ivančice | 27. Rokytnice v Orlických horách |
| 12. Jihlava | 28. Semily |
| 13. Karlovy Vary | 29. Trenčín |
| 14. Kostelec nad Černými lesy | 30. Vodňany |
| 15. Kremnica | 31. Znojmo |
| 16. Kroměříž | 32. Zvolen |

ZNAKY MĚST

Edice Společenské hry č. 59

© SPOHRA PRAHA

Kresby znaků archiv Pressfoto. Odpovědný redaktor Petr Holzner.

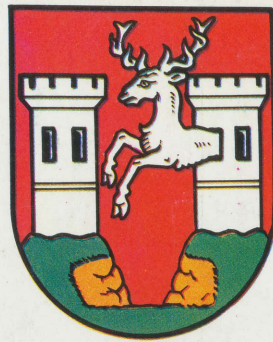
Vydalo Pressfoto, vydavatelství ČTK, Praha 1, Vodičkova 27.

Vyrobil n. p. Severograf, závod 02 Velký Šenov

I. vydání • SH 59 1850 489 Cena Kčs 6,50



5



9



13



17



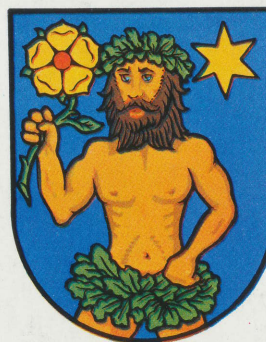
21



6



10



14



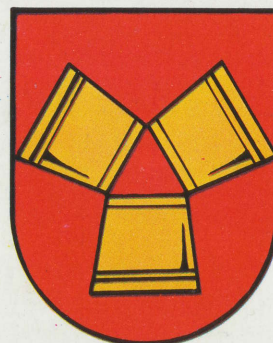
18



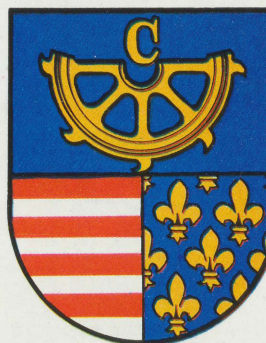
22



7



11



15



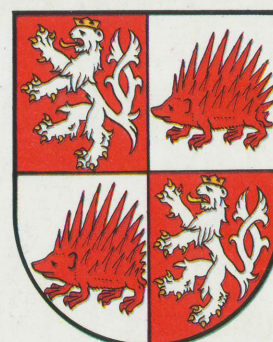
19



23



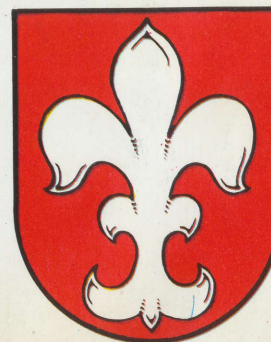
8



12



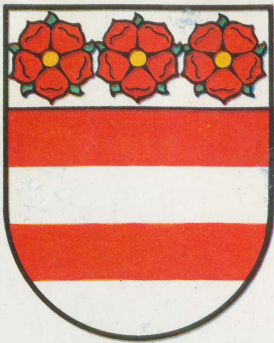
16



20



24



25



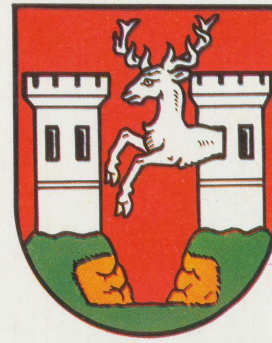
29



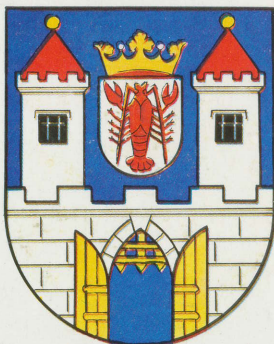
1



5



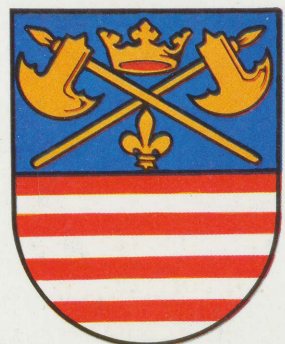
9



26



30



2



6



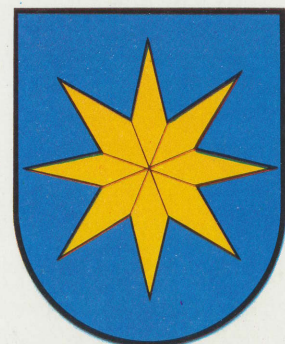
10



27



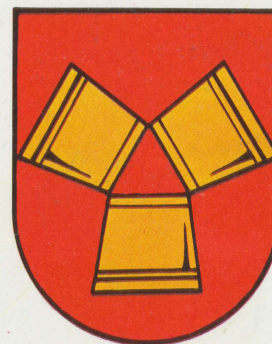
31



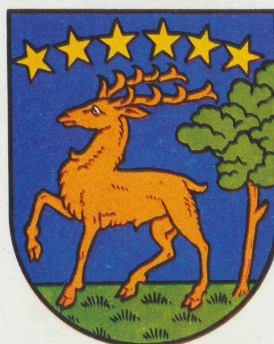
3



7



11



28



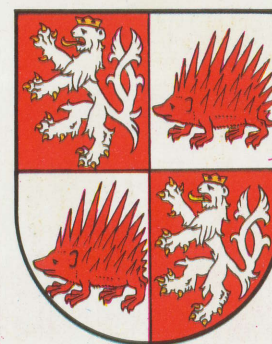
32



4



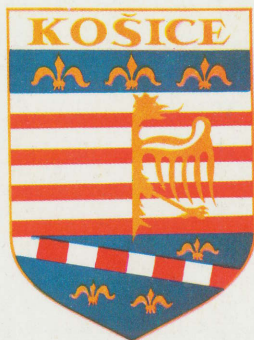
8



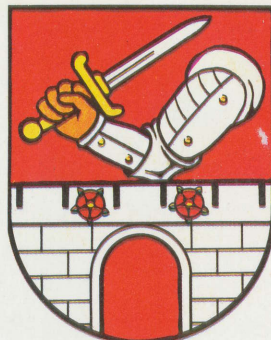
12



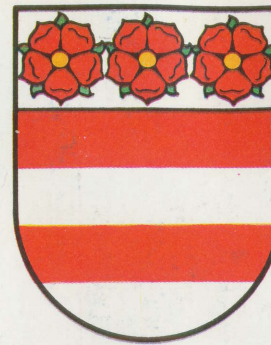
13



17



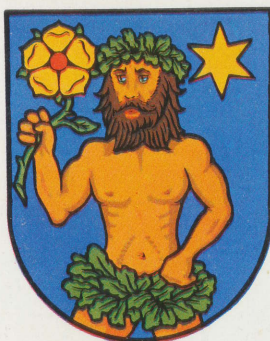
21



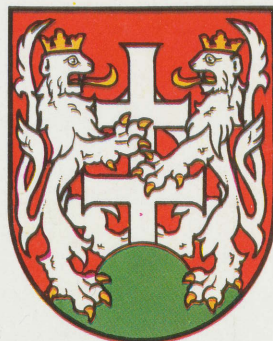
25



29



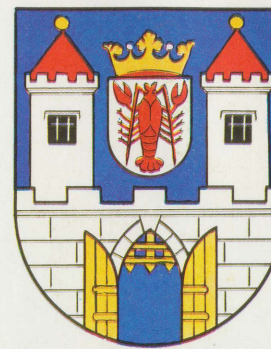
14



18



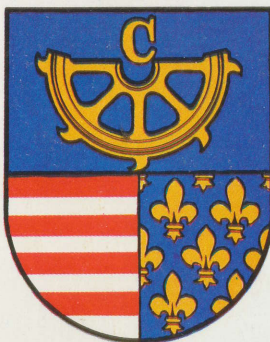
22



26



30



15



19



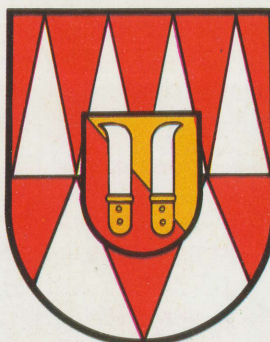
23



27



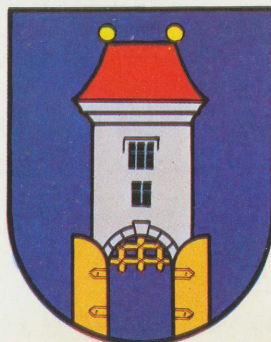
31



16



20



24



28



32

